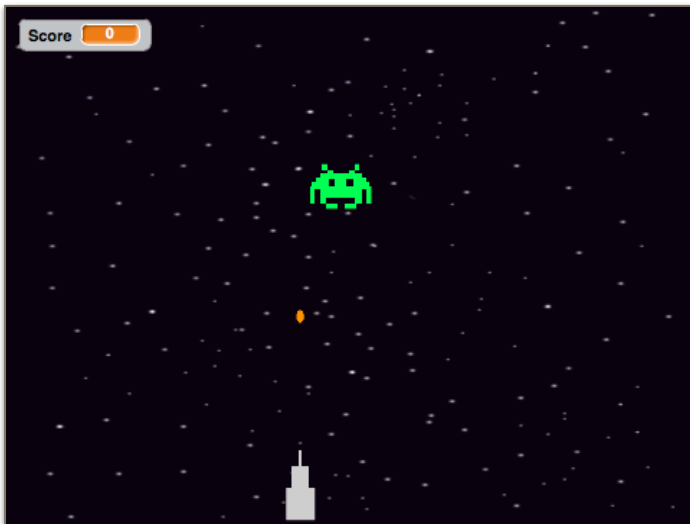


Space Invaders spil

I denne opgave skal du lave, og udbygge, et Space Invaders spil.

Brug musetasterne til at flytte rumskibet til højre og venstre.



De tre sprites i Space Invaders

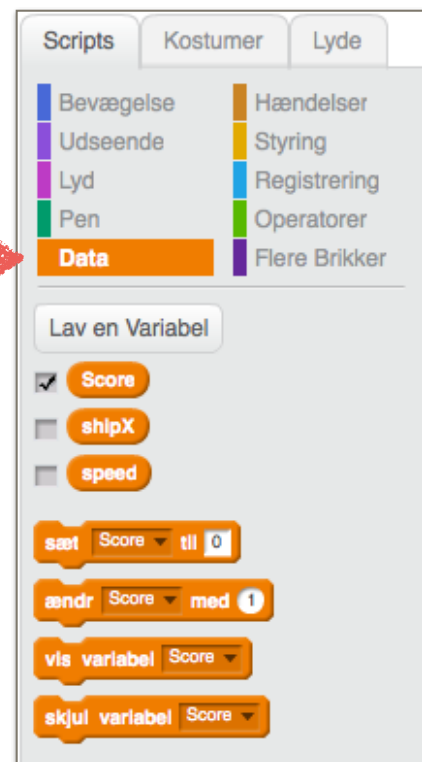
VEJLEDNING:

Begynd med at definere følgende 3 variabler, under **Data**:

Score til at tælle dine **Score**
shipX til at læse x-værdien for dit **spaceship**
Bruges til at placere **gunfire - Spriten**
speed bruges til at accelerer hastighed på **Alien**

Bemærk, at der er flueben ud for **Score**, så får du vist din Score i spillet. De andre variabler har IKKE flueben. De skal ikke vises i spillet.

Derefter skal du lave en **spaceship**—sprite. Klik på *penslen*, så kan du selv tegne dit eget spaceship. Tegn den midt på det ternede område.



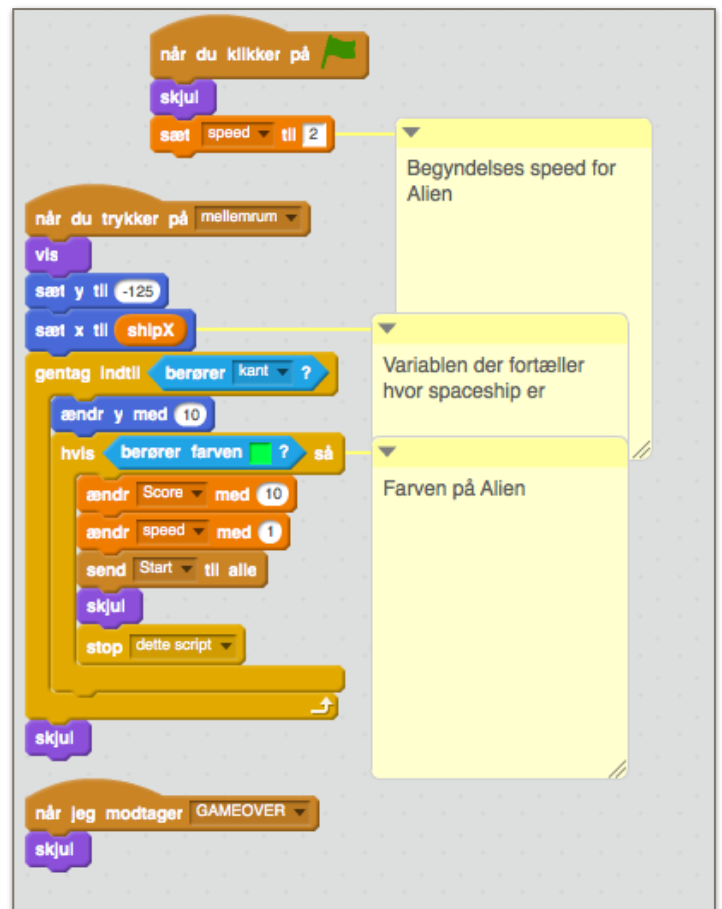
Her er et forslag til script til Spaceship med forklaring:



The image shows a Scratch script for a spaceship. It starts with a 'when green flag clicked' event, followed by 'show', 'send Start to all', and 'set Score to 0'. A yellow note explains that 'Start' is a 'new message' sent to other sprites to start the game. The script then has two 'when left arrow pressed' and 'when right arrow pressed' events, each with 'change x by -10' and 'set shipX to x-position' for the left arrow, and 'change x by 10' and 'set shipX to x-position' for the right arrow. Finally, a 'when I receive GAMEOVER' event is followed by 'hide'.

På samme måde skal du lave en ny Sprite som du kan kalde: **gunfire**, som er projektilet, eller ildkuglen, som **spaceship affyrer**.

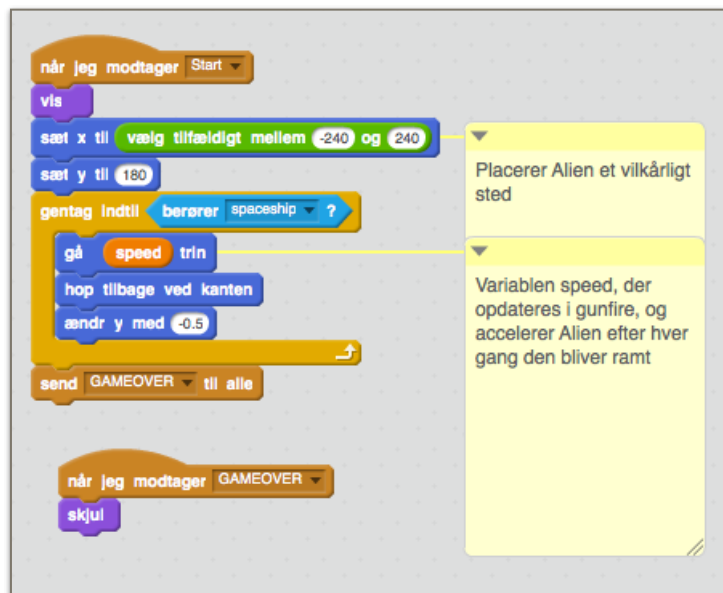
Her er forslag til script for **gunfire**:



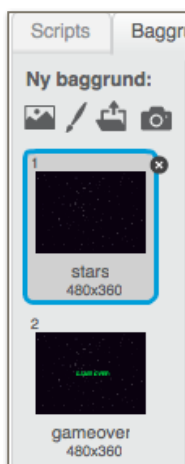
The image shows a Scratch script for a 'gunfire' sprite. It starts with a 'when green flag clicked' event, followed by 'hide' and 'set speed to 2'. A yellow note explains that '2' is the 'initial speed for Alien'. The script then has a 'when spacebar pressed' event, followed by 'show', 'set y to -125', and 'set x to shipX'. A yellow note explains that 'shipX' is the 'variable that tells where the spaceship is'. A 'repeat until' loop follows, with 'berører kant?' as the condition. Inside the loop, there is an 'if' block with 'berører farven?' as the condition. A yellow note explains that 'Farven på Alien' is the 'color of the Alien'. Inside the 'if' block, there are 'change Score by 10', 'change speed by 1', 'send Start to all', 'hide', and 'stop this script'. After the loop, there is another 'hide' block. Finally, a 'when I receive GAMEOVER' event is followed by 'hide'.

Den sidste Sprit du skal lave er **Alien**.
Tegn den selv eller find en på nettet.

Her er forslag til script til Alien:



Nu skal du lave en baggrund: Scene
Der skal laves to baggrunde.
Den ene kan du kalde **stars**
og den anden **gameover**



Her er forslag til **script til baggrundene**



Opgave:

Prøv at forbedre dette spil:

- Lav flere Aliens
- Sæt lyd-effekter på
- Forbedre dit spaceship
- samt hvad du ellers kan finde på

Du kan finde projektet her: <http://scratch.mit.edu/projects/45088918/>