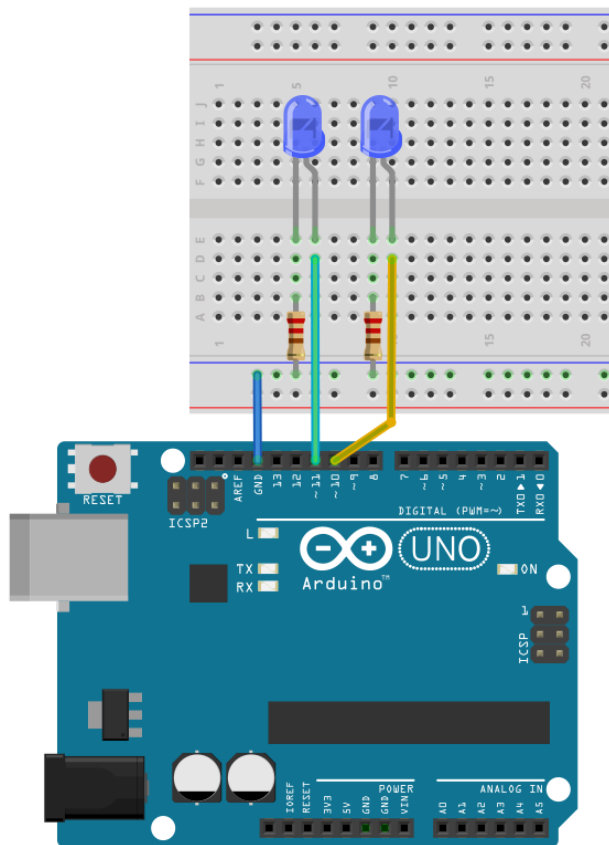


Politiblink

Arduino Uno har 14 digitale udgange, som alle kan styre LED'er. Med noget ekstra elektronik er det faktisk muligt at styre lysshows med fx $8 \times 8 = 64$ LED, eller endda lysterninger på $8 \times 8 \times 8 = 512$ LED.

Her er vist hvordan man ved at bruge det der hedder en "for-next"-løkke, kan lave et lidt avanceret "lysshow" med blot 2 LED'er.



Politiblink

Input til funktionen `blinkSekvens(led, antalBlink, tidON, tidOFF)` er:

- `led` = hvilken LED skal blinke
- `antalBlink` = hvor mange gange skal den ene LED blinke før den anden får lov
- `tidON` = antal millisekunder led skal være tændt pr. blink
- `tidOFF` = antal millisekunder led skal være slukket pr. blink

```
for_loop_Blink$
/*for-løkke og funktionsBlink
 Denne kode bruger variablerne led1, led2, antalBlink, tidON og tidOFF
 og tæller, for at gøre koden mere læsevenlig og nemmere at ændre.
 Vi benytter desuden en særlig funktion eller subrutine der ligger udenfor
 setup og loop. */

int led1 = 10; // Digitalt ben 10 er tilsluttet led1
int led2 = 11; // Digitalt ben 11 er tilsluttet led2

void setup() {
  pinMode(led1, OUTPUT); // Digitalt ben 10 indstilles som udgang
  pinMode(led2, OUTPUT); // Digitalt ben 11 indstilles som udgang
}

void loop() {
  blinkSekvens(led1, 3, 100, 50);
  blinkSekvens(led2, 3, 100, 50);
}

void blinkSekvens(int led, int antalBlink, int tidON, int tidOFF){
  //
  for(int tæller = 0; tæller < antalBlink; tæller++){
    digitalWrite(led, HIGH); // tænd LED
    delay(tidON);           // lad den være tændt et antal millisekunder
    digitalWrite(led, LOW); // sluk LED
    delay(tidOFF);          // lad den være slukket et antal millisekunder
  }
}
```