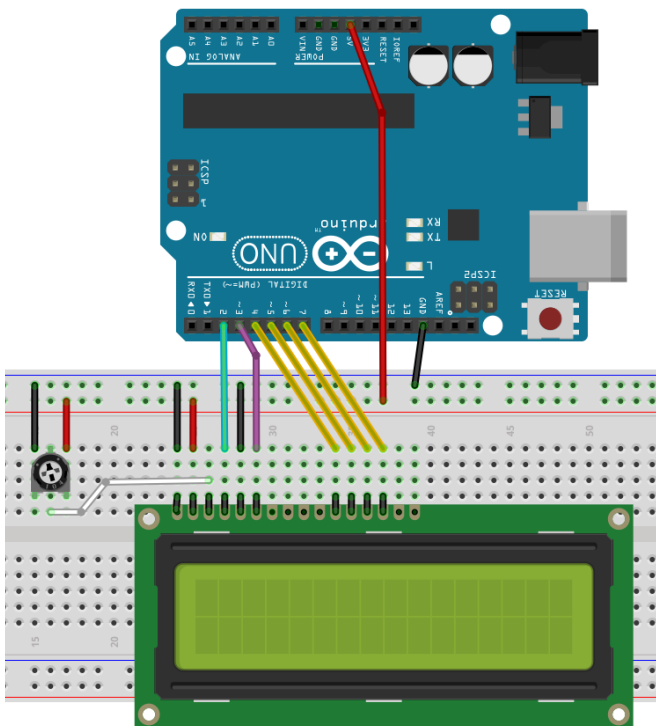


LCD display

Når Arduinoen er koblet til computeren, kan man skrive direkte til computeren. Arduinoen er dog i stand til at arbejde uden computer, når programmeringen er overstået. Her kan det i nogle tilfælde være ønskeligt at skrive beskeder på en skærm, så brugeren kan følge med i hvad der foregår på Arduinoen. Man kan fx holde øje med tid, temperatur, lysstyrke osv. og skrive det på et LCD-display.



Potentiometeret der er koblet til displayets ben 3, justerer kontrasten på displayet. Hvis du ikke kan læse noget på displayet, så prøv at justere potentiometeret.

LCD display

```
LCD$
// Skriv på et 16x2 LCD-display
// De fleste displays skal tilsluttes således:
// lcd1 = 0V, lcd2 = 5V, lcd3 potentiometer, lcd4 = arduino D2
// lcd5 = 0V, lcd6 = arduino D3, lcd7-lcd10 = ikke forbundet
// lcd11-lcd14 = arduino D4-D7

#include <LiquidCrystal.h>

int time = 0; // sæt tiden til 0

LiquidCrystal lcd(2,3,4,5,6,7); // her defineres RS, EN og D4-D7

void setup() {
  lcd.begin(16,2); // antal tegn og antal rækker
  lcd.print("Arduino Kursus"); // Skriv en tekst på 1. linje
}

void loop() {
  lcd.setCursor(0,1); // placér cursor ved første tegn anden række
  lcd.print("sekunder: ");
  lcd.setCursor(10,1); // flyt cursor forbi "sekunder: "
  lcd.print(time); // skriv antal sekunder siden start
  delay(1000); // vent 1 sekund
  time++; // +1 til variabelen time
}
```