

Lav et lille spil, som du kan udbygge

I denne opgave skal du lave et lille spil i Scratch



VEJLEDNING:

Du kan find projektet på <http://scratch.mit.edu/projects/42381782/>

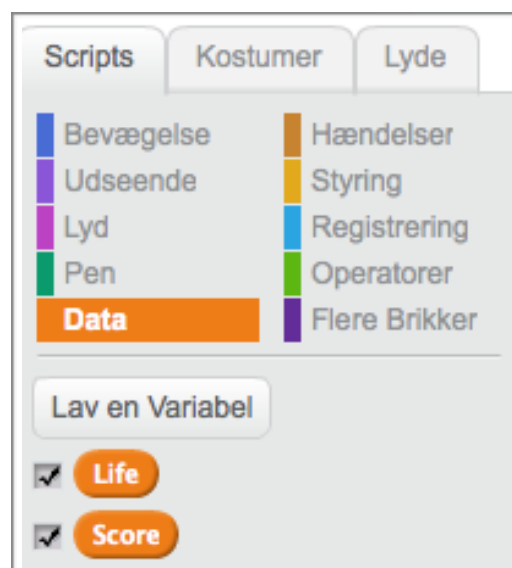
Eller bygge det op selv på følgende måde

Klik på **Fil** og derefter på **Ny** for at starte :

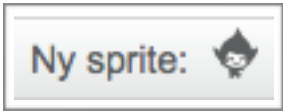


Først skal du lave to variabler under **Data**:

En til **Score** og en til **Life**:



Find en Ny sprite, du vil bruge som din egen havfrue:



Her er forslag til Scritet for din sprite:

Forklaring:

Når spillet starter sætter de to orange klodser variabelernes værdi.

Skift af kostume af sprite

Hvis havfruen rører fisken (rød) mister hun Life

Hvis havfruen rører blæksprutten scorer hun point

Stopper spillet



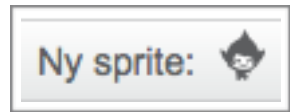
```

når du klikker på
  sæt Score til 0
  sæt Life til 5
  sæt størrelsen til 50 %
  for evigt
    skift kostume til mermaid1
    vent 0.2 sekunder
    skift kostume til mermaid2
    vent 0.2 sekunder
    skift kostume til mermaid3
    vent 0.2 sekunder
    hvis berører farven [rød] så
      ændr Life med -1
    hvis berører farven [grøn] så
      ændr Score med 1
    hvis Life = 0 så
      stop alle
  når du trykker på venstre pil
    ændr x med -20
  når du trykker på højre pil
    ændr x med 20
  når du trykker på pil opad
    ændr y med 20
  når du trykker på pil nedad
    ændr y med -20

```

Til højre kan du se de 4 scripts der styrer havfruen med **piletaster**

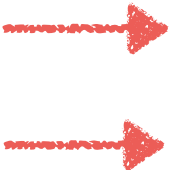
Find nu en **blæksprutte**, som havfruen skal fange. Klik igen på og vælg



Her er et forslag til script

Placerer spriten et tilfældigt sted

Hvis blæksprutten bliver fanget, så hopper den et nyt sted hen



```

når du klikker på
  sæt størrelsen til 40 %
  vis
  gå til x: vælg tilfældigt mellem 200 og -200 y: vælg tilfældigt mellem 150 og -170
  for evigt
    næste kostume
    vent 0.2 sekunder
    hvis berører farven [rød] så
      gå til x: vælg tilfældigt mellem 200 og -200 y: vælg tilfældigt mellem 150 og -170
  
```

Nu skal du lave den glubske fisk. Vælgen ny sprite

Her er **for**slag til **script** for fisken:

Styrer fiskens udseende



Fisken glider fra venstre side mod højre, men det er tilfældigt hvor den begynder, og hvor den bevæger sig hen



```

når du klikker på
  sæt størrelsen til 50 %
  for evigt
    skift kostume til fish1
    vent 0.5 sekunder
    skift kostume til fish2
    vent 0.5 sekunder
  når du klikker på
    for evigt
      gå til x: -250 y: vælg tilfældigt mellem -130 og 130
      glid i 5 sek. til x: 250 y: vælg tilfældigt mellem -130 og 130
  
```