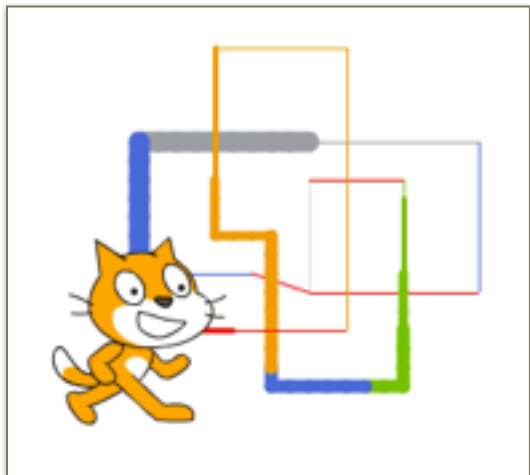


Opgave 2 - Lav din egen tegnemaskine

I denne opgave skal du lave en tegnemaskine i Scratch



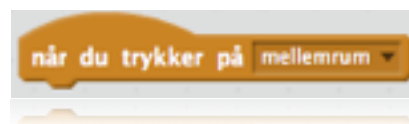
Først skal du have denne **Hændelse**

Det kan være en fordel at din sprite altid står det samme sted når du begynder. Brug denne block til dette:

Tilføj en **Ryd** blok, som sletter det du tegnede første gang, samt de andre blokke du kan finde under **Pen**



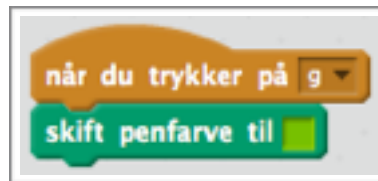
Under Script > Hændelser finder du:
Den kan du bruge til at flytte Spriten



Kombiner med **ændr x** eller **y**:



Prøv at få din tegnemaskine til at ændre farve.
Her kan du bruge:



Prøv om du med en tast kan ændre stregtykkelsen.

Hint: driller det, så kan du prøve med dette,
og så bygge videre:

